



KAMIS LEGI, 25 JULI 2019
(22 DULKAIDAH 1952)

"KEDAULATAN RAKYAT"
HALAMAN 18

'Leghezo', Permainan Edukasi Kesehatan

YOGYA (KR) - Maraknya penggunaan gawai sebagai media permainan anak di era revolusi industri saat ini bagaikan sisi mata uang. Di satu sisi penggunaan gawai menjadikan seorang anak melek teknologi namun di sisi lain penggunaan gawai pada usia anak secara terus-menerus juga akan memberikan dampak negatif terhadap kesehatan dan menurunkan kepekaan sosial anak-anak.

Melihat kondisi tersebut, Tim Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Kewirausahaan Fakultas Kesehatan Masyarakat (FKM) Universitas Ahmad Dahlan (UAD) berbuat sesuatu.

Diketuai Himatul Husna dan anggota tim Elisda Septiyani, Jihan Rizka Syafiya La Moma, Muamar Afdhal Mahendra, dan Yusuf Mahdiansyah Ma'ruf (Teknik Informatika) dan dibimbing Dr Widodo Hariyono mengembangkan permainan Board Game diberi nama *'Let's go to The Health Zone'* (Leghezo).

Dijelaskan Himatul, Leghezo merupakan sebuah produk permainan edukasi di bidang kesehatan untuk anak-anak. "Leghezo berbentuk lingkaran berpetak, di dalamnya terdapat berbagai macam penyakit serta bagaimana cara melakukan pencegahan

yang terdapat dalam sebuah kartu yang disebut Health Card," ujarnya di kampus 3 UAD, Jalan Prof Soepomo, Janturan, Senin (22/7).

Dijelaskan Himatul, dalam permainan ini juga terdapat pesan-pesan dasar seperti pesan spiritual, mental dan sosial yang harus dimiliki seorang anak.

Permainan yang didesain warna-warni dan penuh gambar ini tentunya sangat menarik perhatian anak-anak untuk memperkenalkan dan memberikan edukasi berbagai jenis penyakit dan cara hidup sehat melalui kegiatan bermain. **(Rdi)-d**